|  |  |
| --- | --- |
| Switch | Forma abreviada de una sentencia if/else. |
| Scanner | Clase Java utilizada para la lectura de teclado o la entrada de archivo durante la ejecución del programa. |
| Estructuras de control | Tipo de control de programa que permite que se ejecuten segmentos de código diferentes cuando el valor de entrada es igual a una condición determinada. |
| Estructuras de control iterativas | Tipo de control de programa que permite que se ejecuten segmentos de código diferentes cuando el valor de entrada es igual a una condición determinada. |

3. Falso se prefiere switch en vez de if-else anidado porque es más fácil de leer. Sin embargo, switch no funciona bien con rangos